



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

- Ai Dirigenti Scolastici
Delle scuole di istruzione
Secondaria di 1° e 2° grado degli
Ambiti 003 - 004-005-006
Provincia di Ascoli Piceno-Fermo
Loro indirizzi@
- Ai Dirigenti scolastici
delle Reti di scuole d'ambito
03- 04 – 05-06
Loro indirizzi@
- Ai Docenti di Educazione Fisica e
Sportiva e Sostegno
per il tramite dei Dirigenti Scolastici
- Al Dirigente Scolastico
della scuola capofila della rete dei
LIS - Liceo Marconi di Pesaro
pmps020006@pec.istruzione.it
- Al Dirigente Ufficio IV
Ambito Territoriale
Ascoli Piceno-Fermo
usp.ap@postacert.istruzione.it
- Al Comitato Regionale CONI Marche
marche@coni.it
- Al Delegato Provinciale Ascoli CONI
ascolipiceno@coni.it
Delegato Provinciale Fermo CONI
fermo@coni.it
- Al Comitato Regionale FIP
presidente@marche.fip.it
- Al Comitato Provinciale Ascoli FIP
info.ap@marche.fip.it
- Al Comitato Regionale CIP Ancona
marche@comitatoparalimpico.it
- Al Comitato Regionale F.M.S.I.
cr.marche@fmsi.it
- All' Assessore allo Sport
del Comune di Ascoli Piceno
serv.sport@comune.ascolipiceno.it
- Al Responsabile Ascoli Basket
alvarocavatrunci@libero.it
Dirigente Tecnico USR Marche
Giuseppe Manelli
giuseppe.manelli@istruzione.it
- Al SITO WEB
luciano.belardinelli@istruzione.it

Oggetto: 201902191240_ProgettoA2.2_PR1819_27-P8 Campionati Studenteschi 2018-2019 BASKET SCHOOL CUP 3c3 - FINALE PROVINCIALE- I e II grado Province AP_FM

Questo Ufficio Scolastico Regionale, con la collaborazione tecnica della FIP Marche, comunica alle SS.LL. che la fase provinciale di Pallacanestro – 3 c 3 BASKET SCHOOL CUP degli istituti di istruzione secondaria di I e II grado, si svolgerà nella palestra del Palabasket di Ascoli Piceno in data **12 marzo 2019** dalle ore 8.30 alle ore 13.00.

201902191240_ProgettoA2.2_PR1819_27-P8 Campionati Studenteschi 2018-2019 BASKET SCHOOL CUP 3c3 - FINALE PROVINCIALE- I e II grado Province AP_FM

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it
Referente del procedimento: Marco Petrini Tel. 071 2295437 e-mail: marco.petrini@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

Sono ammesse a partecipare alla fase provinciale le squadre che sono risultate finaliste nelle finali distrettuali. A seguire sono riportate le modalità per l'iscrizione degli studenti all'iniziativa in argomento.

La regolarità dell'ammissione alla gara sarà garantita dall'**allegato BI**, scaricato dalla piattaforma ministeriale www.sportescuola.gov.it, regolarmente compilato e firmato dal Dirigente Scolastico.

L'allegato BI deve essere consegnato il giorno della gara alla prof.ssa Olmo Serafina, responsabile organizzativa della manifestazione.

Gli studenti non inseriti nello stampato modello BI non potranno partecipare alla gara.

Per tutti gli alunni partecipanti ai CS, dalle fasi d'Istituto fino alle fasi regionali comprese, è previsto il possesso del certificato di idoneità all'attività sportiva non agonistica, così come descritto dall'art. 3 del Decreto Interministeriale del 24/04/2013, modificato dall'art. 42 bis del Decreto Legge n.69/2013, convertito dalla Legge n. 98/2013 e s.m.i.

Il comitato regionale del CONI Marche provvederà all'invio del medico alla gara, comunicandone il nominativo e numero telefonico alla prof.ssa Olmo Serafina entro due giorni prima della gara.

Gli accompagnatori hanno l'obbligo di un'attenta ed assidua vigilanza degli alunni a loro affidati con l'assunzione delle connesse responsabilità previste dalla vigente normativa (artt. 2047. 2048 C.C. L. 312/80).

Si raccomanda ai docenti accompagnatori di collaborare con l'organizzazione, di rispettare gli orari previsti dal programma per la migliore riuscita dell'evento sportivo.

Si invitano gli Enti in indirizzo a provvedere per quanto di loro competenza per la migliore realizzazione della stessa.

La manifestazione afferisce al progetto regionale P8 e nazionale Campionati Studenteschi fase provinciale.

Il coordinatore regionale per lo sport di questo USR provvederà al monitoraggio dell'iniziativa riferendo al responsabile del programma "Progetti USR", ispettore dott. Giuseppe Manelli, sugli esiti della medesima, per le valutazioni di competenza.

In allegato e parte integrante della comunicazione le modalità organizzative relative schede tecniche.

II DIRETTORE GENERALE
Marco Ugo Filisetti

201902191240_ProgettoA2.2_PR1819_27-P8 Campionati Studenteschi 2018-2019 BASKET SCHOOL CUP 3c3 - FINALE PROVINCIALE- I e II grado Province AP_FM

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it
Referente del procedimento: Marco Petrini Tel. 071 2295437 e-mail: marco.petrini@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per le Marche
Direzione Generale

MODALITA' ORGANIZZATIVE

ISCRIZIONI

Ai fini assicurativi e regolamentari, tutti gli studenti partecipanti dovranno essere abbinati alla disciplina nel sito www.sportescuola.gov.it. I docenti accompagnatori dovranno presentare il giorno della gara il **modello B** regolarmente stampato, compilato in ogni sua parte e firmato dal Dirigente Scolastico, disponibile nel sito www.sportescuola.gov.it.

Gli studenti non inseriti nello stampato modello B non potranno partecipare alla gara.

AMMISSIONI:

- E' prevista la partecipazione ai campionati studenteschi unicamente alle Istituzioni scolastiche che hanno istituito il Centro Sportivo Scolastico.
- Sono ammesse le categorie: Cadetti/e - Allievi/e.
- Ciascun istituto potrà iscrivere n°. 1 squadra maschile e 1 squadra femminile delle categorie cadetti-e per le scuole secondarie di I° grado e allievi-e per le scuole secondarie di II° grado.
- La successiva ammissione alla fase regionale sarà comunicata con apposita nota.
- Per quanto non indicato si fa riferimento alla nota n. 0004614.08-11-2018 di indizione dei campionati studenteschi 2018/2019, al progetto tecnico e alle schede tecniche 2018-2019.

Per tutti i partecipanti è obbligatorio l'accertamento dell'idoneità alla pratica sportiva non agonistica.

PROGRAMMA

Ore 8.30 ritrovo giurie e concorrenti

Ore 9.00 inizio gare

Ore 13.00 circa orario previsto per la premiazione e conclusione delle gare

201902191240_ProgettoA2.2_PR1819_27-P8 Campionati Studenteschi 2018-2019 BASKET SCHOOL CUP 3c3 - FINALE PROVINCIALE- I e II grado Province AP_FM

Referente attività istruttoria: Olmo Serafina Tel.0736 251046 - 0736 521037 e-mail: serafina.olmo@istruzione.it

Referente del procedimento: Marco Petrini Tel. 071 2295437 e-mail: marco.petrini@istruzione.it

Via XXV Aprile, 19 - ANCONA - tel. 071 22 951 – indirizzo posta elettronica certificata drma@postacert.istruzione.it
indirizzo posta elettronica ordinaria direzione-marche@istruzione.it – sito WEB <http://www.marche.istruzione.it>



Campionati Studenteschi 2018/2019 Scuola Secondaria di Primo Grado



BASKET SCHOOL CUP 3c3



- Categorie** Ragazze – Ragazzi – Cadette – Cadetti
- Composizione squadre** Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili; ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara 4 giocatrici/tori, di cui 3 scendono in campo.
- Tempi di gioco** In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali; in caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro o, eventualmente, a seguito di assegnazione di punto per fallo personale.
- Impianti e attrezzature** I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.
I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).
- Regole di base** Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.
Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.
Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.
Non esistono tiri liberi; non è previsto un limite di falli individuali; non sono previsti time out; in caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero; i cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo; ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.
E' obbligatoria la difesa individuale.
- Punteggi e classifiche**
- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre 2 punti;
 - la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale 3 punti
 - per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria
 - per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, 1 punto, e possesso di palla (con rimessa dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo
 - in caso di fallo tecnico, 1 punto, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria
 - gli arbitri hanno facoltà di comminare 1 punto di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 - Sconfitta: Punti 1.

In caso di parità di punti in classifica, la squadra vincente è determinata, nell'ordine, dai seguenti criteri:

- in caso di parità tra 2 squadre, si tiene conto del risultato dello scontro diretto; in caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza punti ottenuta nel girone, quindi del numero di canestri segnati; nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle/i giocatrici/tori ed eventualmente, come ultima soluzione, si ricorre al sorteggio;
- In caso di parità tra 3 o più squadre, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti; a parità di punti si tiene conto della differenza canestri negli stessi incontri; nel caso in cui 2 o più squadre permangano in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza canestri negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza canestri ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di canestri segnati nel girone; nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle/i giocatrici/tori ed eventualmente, come ultima soluzione, si ricorre al sorteggio.

Norme generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto tecnico dei Campionati Studenteschi e al regolamento tecnico della F.I.P.



Campionati Studenteschi 2018/2019

Scuola Secondaria di Secondo Grado



BASKET SCHOOL CUP 3c3



Categorie Allieve – Allievi – Juniores fem – Juniores mas

Composizione squadre Gli Istituti possono iscriversi con una o più squadre maschili e femminili; ogni squadra, maschile e femminile, può iscrivere a referto in ogni gara 4 giocatrici/tori, di cui 3 scendono in campo.

Tempi di gioco In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali; in caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro o, eventualmente, a seguito di assegnazione di punto per fallo personale.

Impianti e attrezzature I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro.
I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari (n. 7 per la categoria Maschile - n.6 per quella Femminile).

Regole di base Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio sia per l'inizio del tempo di gioco previsto che per l'eventuale tempo supplementare, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale.
Sulle rimesse laterali o dal fondo, l'azione d'attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti anche quando viene effettuata dalla squadra che era già in attacco.

Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti senza alcun possibile intervento da parte della squadra che difende.

Non esistono tiri liberi; non è previsto un limite di falli individuali; non sono previsti time out; in caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con una palla a 2 sulla linea di tiro libero; i cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo; ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.
E' obbligatoria la difesa individuale.

Punteggi e classifiche

- la realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre 2 punti;
- la realizzazione del canestro su azione di gioco effettuato al di fuori dell'area dei 6,75, vale 3 punti
- per un fallo su canestro realizzato, oltre ai 2 o 3 punti viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria
- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, 1 punto, e possesso di palla (con rimessa dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo
- in caso di fallo tecnico, 1 punto, e rimessa dal fondo, viene assegnato alla squadra avversaria
- gli arbitri hanno facoltà di comminare 1 punto di penalizzazione alla squadra che volontariamente allontana il pallone dal campo di gioco per causare una perdita di tempo.

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue:

Vittoria: Punti 3 - Sconfitta: Punti 1.

In caso di parità di punti in classifica, la squadra vincente è determinata, nell'ordine, dai seguenti criteri:

- in caso di parità tra 2 squadre, si tiene conto del risultato dello scontro diretto; in caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza punti ottenuta nel girone, quindi del numero di canestri segnati; nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle/i giocatrici/tori ed eventualmente, come ultima soluzione, si ricorre al sorteggio;
- In caso di parità tra 3 o più squadre, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti; a parità di punti si tiene conto della differenza canestri negli stessi incontri; nel caso in cui 2 o più squadre permangano in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza canestri negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza canestri ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di canestri segnati nel girone; nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media delle/i giocatrici/tori ed eventualmente, come ultima soluzione, si ricorre al sorteggio.

Norme generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto tecnico dei Campionati Studenteschi e al regolamento tecnico della F.I.P.